Vue.js, maîtriser le framework JavaScript Open Source

Cours Pratique de 3 jours - 21h
Réf : VJS - Prix 2024 : 2 070CHF HT

Vue.js est devenu en quelques années le 3ème projet sur Github, toutes technologies confondues. Devançant React et Angular, Vue.js est le framework js Open source le plus populaire. Avec cette formation, vous découvrirez cette librairie et son écosystème, et apprendrez les bonnes pratiques du développement JS moderne.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Comprendre les concepts clés de Vue.js

Être capable de développer une application Single Page App complète avec Vue.js

Connaître les outils indispensables au développement d'applications Vue.js

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 07/2019

1) L'écosystème du développeur JS moderne

- La spec ECMAScript.
- La syntaxe ES6+.
- Les nouveautés d'ES9/ES10.
- Babel & Webpack.

Travaux pratiques : Mise en place d'un environnement de développement JS optimisé.

2) Premiers pas avec Vue.js

- Principes clés de Vue.js.
- Vue.js vs React vs Angular.
- Roadmap et prochaines versions.
- Créer et gérer un projet avec vue-cli.
- La base d'une application : l'instance Vue.
- Créer son premier composant Vue.js.
- Gérer les événements du DOM.
- Débugger avec vue-devtools.

Travaux pratiques : Créer le projet Vue.js qui servira de base au reste des TP.

3) Répartir son code dans des composants

- L'imbrication de composants et les props.
- Passer du contenu à un composant : les slots/children.
- Déclencher des événements custom.
- Le cycle de vie des composants.

Travaux pratiques : Refactorisation du code de l'application fil rouge : répartition dans des sous-composants.

4) Enrichir ses templates

- Filters et computedProps : simplifier l'écriture des templates.
- Templates vs render methods & JSX.
- Composants fonctionnels.

PARTICIPANTS

Développeurs web, intégrateurs, architectes logiciel.

PRÉREQUIS

Bonne connaissance de HTML, maîtrise et pratique de JavaScript (ES5 minimum).

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques…
Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

• Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
• À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
• Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Animations & transitions : améliorer l'expérience utilisateur.
Travaux pratiques : Améliorer l'affichage de l'application : les différentes techniques de rendu.

5) Gérer la navigation
- Développer un système de routing maison.
- Principes de Vue router.
- Configurer des routes.
- Sécuriser une application : les Navigation Guards.
- Transitions entre écrans.
Travaux pratiques : Mettre en place la navigation avec Vue router.

6) Gestion des données avec Vuex
- Vuex : concepts de base.
- Installation et mise en œuvre.
- Étendre Vuex avec les plugins.
- Librairies alternatives.
Travaux pratiques : Optimiser l'architecture de l'application par la conversion à Vuex.

7) Développer une application connectée
- Charger et envoyer des données avec AJAX : les différents scénarios.
- Gestion des formulaires.
- "two-way data binding" vs "one way data flow".
- Vuex et les formulaires.
- Validation de la saisie utilisateur.
Travaux pratiques : Chargement de données issues d'une API REST/JSON et création d'un formulaire.

8) Aller plus loin avec Vue.js, bonnes pratiques
- Mixins et plugins.
- Regrouper son code dans des Single File Components .vue.
- Créer des custom directives.
- Typage flow/TypeScript.
- Rendre son code robuste grâce aux Prop types.
- Compilation & optimisation des performances.
- Server Side Rendering.
- Développement d'applications mobiles.
Travaux pratiques : Améliorer la qualité du code de l'application.

LES DATES

CLASSE À DISTANCE
2024 : 12 juin, 23 sept., 18 nov.