Méthodes Agiles par l'exemple
mise en situation autour d'un atelier LEGO®

Cours Pratique de 2 jours - 14h
Réf : MGG - Prix 2025 : 1 590CHF HT

« Apprendre en faisant », tel est le parti-pris pédagogique de cette formation. Vous serez acteur au sein d'un projet fil rouge qui vous permettra de vous projeter dans le mode Agile. La découverte des principes itératifs Agile est amenée par une première phase empirique et ludique, basée sur une construction en LEGO®. Ensuite, vous consoliderez vos acquis par la présentation des concepts Agiles avec une étude de cas sur un projet «SI».

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Appréhender les concepts des méthodes Agiles

Communiquer les exigences du client en mode Agile

Evaluer les charges de travail et construire des planifications

Mettre en œuvre une démarche itérative et d'amélioration continue

Bien utiliser les outils de management visuel

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Le stage est basé sur une 1ère approche empirique, consolidée ensuite par la présentation de concepts Agiles avec une étude de cas sur un projet "SI".

MISE EN SITUATION

La découverte des principes itératifs Agiles est amenée par une première phase empirique et ludique, basée sur une construction en LEGO®.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 08/2024

1) Introduction

- La rupture culturelle par rapport aux méthodes classiques de gestion de projet.
- L'alliance Agile, le manifeste Agile.
- Panorama des principales méthodes Agiles : Scrum, XP...

2) Première approche autour d'un exemple "LEGO®"

- Concepts Agiles : les acteurs, la démarche, les artefacts.
- Présentation de la mise en situation Agile. Répartition des rôles.
- Evaluation par l'équipe d'une 1ère estimation. Planification des itérations.
- A l'aide de LEGO®, l'équipe réalise le 1er sprint.
- Présentation du produit au client (revue).
- Après la rétrospective, l'équipe actualise le Backlog.
- Conduite d'autres itérations.

Réflexion collective : Bilan. L'ensemble de l'équipe conduit un bilan du projet et évalue les principes Agiles expérimentés.

3) Formalisation des exigences

- Notions de Story, Epic, User Stories.
- Valeur d'une story, la Business Value, la priorisation.
- Backlog initial : le construire et le mettre à jour.

PARTICIPANTS

Développeurs, architectes, testeurs, chefs et directeurs de projets, futurs Scrum Masters et managers Agiles, responsables méthodes/qualité, MOA, fonctionnels, Product Owners.

PRÉREQUIS

Aucune connaissance particulière.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques…
Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

• Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
• À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
• Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse psh-accueil@orsys.fr.

- Tests d'acceptation : une aide à l'expression des besoins, une approche pour valider les exigences.
Travaux pratiques : Présentation par le client du Backlog initial du projet "fil rouge". Mise en forme, description et priorisation des stories.

4) Planification des releases
- Découpage du projet en releases.
- Définition des sprints.
- Evaluation des stories : le Planning Poker.
Travaux pratiques : Le client présente des stories du projet ; la MOE évalue les charges. Planification. Planning Poker. L'équipe planifie la 1ère release.

5) Planification et organisation des itérations
- Construction du Backlog de sprint, identification des tâches, planification.
- Amélioration continue : l'animation des revues et les rétrospectives de fin d'itération.
- Le daily Scrum ou standing meeting.
- Organisation du développement.
- Utilisation d'un Kanban.
Travaux pratiques : Découpage des stories en tâches, Backlog de sprint et planification de la première itération.

6) Suivi du projet et clôture
- Préciser la définition du fini (done), d'une release, d'un sprint, d'une tâche...
- Indicateurs d'avancement : la release et le sprint Burndown Chart, le Work In Progress de Kanban.
Travaux pratiques : Réalisation des premières itérations. La MOE actualise les Burndown du projet.

7) Compléments
- Principes d'ingénierie Agile.
- Mise en œuvre : présentation des outils Agiles.

LES DATES

Nous contacter