

HTML5 & CSS3, maîtriser la création de ses pages Web

Cours Pratique de 3 jours - 21h

Réf : HTM - Prix 2024 : 2 070CHF HT

Vous apprendrez à créer des pages web basées sur HTML5 et CSS3. Vous implémenterez le modèle d'organisation des contenus et utiliserez les éléments de structure proposés par HTML5. Vous utiliserez CSS3 afin de les rendre plus attractives et les rendre responsives.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Concevoir et développer des applications web en HTML5 et CSS3

Mettre en place et valider la structure HTML5 des pages web

Habiller des pages web en CSS 3 afin de les rendre plus attractives

Rendre responsive design les pages web d'un site

Créer des images et des animations vectorielles

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Pédagogie active basée sur des exemples, des démonstrations, des partages d'expérience, des cas pratiques et une évaluation des acquis tout au long de la formation.

TRAVAUX PRATIQUES

Echanges, partages d'expériences, démonstrations, travaux dirigés et cas pratiques.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 08/2023

1) Introduction

- Les DTD et la syntaxe XML (structuration, commentaires).
- La structure d'un document HTML : images, feuilles de style CSS, JavaScript.
- La sémantique HTML : titres, paragraphes, liens, tableaux, formulaires...
- Le modèle de document (DOM). Le protocole HTTP.
- Optimisation du chemin critique de rendu (critical rendering path).
- Topographie des concepts et apports du HTML5.
- Outils de développement HTML5.
- Test de compatibilité, méthode de détection HTML5.

Démonstration : Découvertes des possibilités du HTML5 et des outils de développement.

2) Nouvelle structuration

- Les éléments traditionnels structurant un document HTML (doctype, html, head, body, meta...).
- Les éléments de structure <nav>, <section>, <article>, <aside>, <header> et <footer>.
- Les catégories de contenu : Metadata, Flow, Sectioning, Heading, Phrasing, Embedded et Interactive content.
- Intérêt des balises structurantes pour le référencement.
- Imbrication et type de contenu.

Travaux pratiques : Mise en place et validation de la structure d'un document HTML5.

3) Les nouvelles balises HTML

- Les balises et attributs obsolètes.
- Les balises : <mark>, <meter>, <time>, <figure>, <picture>...

PARTICIPANTS

Développeurs et chefs de projet web.

PRÉREQUIS

Connaissances de base en HTML et CSS.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Les extensions de balises HTML existantes.
- Les attributs : a, fieldset, iframe, area, button...
- Les microformats. Présentation et avantages sur le référencement.
- Les nouveaux champs et attributs de formulaire : range, autofocus, placeholder, menu...
- Les dessins : Canvas versus SVG.
- Les formats multimédias. Codecs et API Multimédia.
- Gestion vidéo et audio avec les nouvelles balises <audio> et <video> en HTML5.

Travaux pratiques : Création de templates HTML5. Positionnement d'éléments en absolu. Réalisation d'un lecteur multimédia.

4) Les sélecteurs CSS3

- Rappel sur la syntaxe : les sélecteurs, les règles.
- Sélecteurs de répétition nth-child(even), de cible target, de frère antérieur ~, d'enfant unique only-child.
- Media queries pour le chargement conditionnel des CSS selon la résolution ou l'orientation du terminal.

Travaux pratiques : Intégration de CSS3 aux applications web. Sélection d'éléments d'une page HTML5.

5) Les couleurs et la mise en forme du texte

- Rappel sur les déclarations RGB et RGBA.
- Les modèles HSL et HSLA.
- La propriété opacity.
- Support des polices distantes @font-face.
- Mise en forme du texte.
- Création d'un système d'icônes.
- Gestion des débordements par text-overflow.
- Gestion des enchaînements par wrap-option, white-space-treatment...
- Effets de couleur et d'ombre sur texte avec text-fill-color, text-shadow...
- Les modes multicolonnés avec column-count, column-width...

Travaux pratiques : Application de couleurs. Mise en forme de textes. Gestion multicolonne.

6) La mise en forme des boîtes et des fonds

- Les ombres avec box-shadow.
- Les coins arrondis avec border-radius...
- La gestion des fonds multiples.
- Les gradients de fond (-webkit-gradient).
- Les fonds ajustés aux conteneurs.
- Les transformations : translations, rotations, homothéties.
- Les animations : les animations, les transitions.

Travaux pratiques : Appliquer des ombres et des arrondis. Animations et effets de transition.

7) Grid layout

- Le principe de grilles "Grid".
- Réaliser une mise en page par bloc.
- Positionnement de chacun des blocs sur la page.
- Changement de la disposition et de la taille des blocs parents en fonction de la taille de l'écran de l'internaute.

Travaux pratiques : Mise en page modulaire et adaptée en responsive design.

8) Flexbox

- La fin des floats.
- Répartitions des sous-blocs dans le bloc parent.
- Ordre d'affichage des blocs.
- Occupation de l'espace mis à disposition par les parents.
- Centrer un bloc en hauteur en 2 lignes de code.

- Changement de la disposition et de la taille de ces blocs en fonction de la taille de l'écran de l'internaute.

Travaux pratiques : Mise en page modulaire et adaptée en responsive design

9) Choisir un framework CSS

- L'offre communautaire. (Bootstrap, Material Design, Foundation).
- Critères communs et concepts partagés.
- Les frameworks spécialisés composants.
- Les frameworks spécialisés mobiles.

Travaux pratiques : Initiation à différents frameworks CSS.

10) SVG, image vectorielle et responsive

- La syntaxe SVG.
- Support et intégration des images SVG dans le document.
- SVG et polices de caractères.
- Optimisation de SVG.
- Animation des graphiques SVG.
- Bibliothèques pour la création de graphiques SVG : SVG.js, Velocity, Raphaël...

Travaux pratiques : Travailler avec des fichiers image. Création d'une animation vectorielle.

LES DATES

CLASSE À DISTANCE

2024 : 03 juil., 02 oct., 27 nov.