

# HTML5, maîtriser les API JavaScript

Cours Pratique de 2 jours - 14h

Réf : HML - Prix 2024 : 1 550CHF HT

Vous apprendrez à mettre en œuvre les différentes API JavaScript proposées par les nouvelles spécifications HTML5. Vous manipulerez ainsi celles dédiées au stockage des données, à la communication client/serveur, à la gestion du cache en mode déconnecté ou encore à la géolocalisation.

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Gérer la persistance des données

Créer des applications en mode non connecté

Maîtriser la communication Client/Serveur avec les Web sockets

Concevoir des mécanismes du glisser/copier (Drag'n'Drop)

Utiliser les API de localisation

## TRAVAUX PRATIQUES

Utilisation des différentes API Javascripts

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 05/2021

### 1) Introduction

- Les nouveautés HTML5 : les nouveaux éléments sémantiques, les principales balises, les formulaires...

- Les nouveaux sélecteurs CSS : recherche d'éléments par Classe, par sélecteurs...

*Travaux pratiques : Recherche d'éléments par positionnement ou Classe.*

### 2) Gestion de la persistance

- Vue d'ensemble des problématiques de stockage.

- Stockage en local (localStorage), en session ou en base de données.

- Création de bases, requêtes.

- Outils d'administration sqLite.

- Opérations SQL disponibles.

*Travaux pratiques : Création d'une table produit avec requêtage.*

### 3) Gestion du cache

- Création d'application en mode non connecté.

- Création du fichier Manifest.

- Prise en charge du mode déconnecté.

- Événements liés au gestionnaire de cache : événements offline, online.

*Travaux pratiques : Mise en place d'un mode déconnecté.*

### 4) Communication Client/Serveur

- Communication crossDomain.

- Cross Document Messaging.

- API PostMessage.

- Types de communication : polling, long-polling, streaming.

- Ecouteur de messages émis par le serveur. API EventSource.

## PARTICIPANTS

Développeurs Web. Chefs de projet Web.

## PRÉREQUIS

Bonnes connaissances du langage HTML et de JavaScript.

## COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

## MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- XMLHttpRequest Level 2. Présentation Level 2. Les événements de progression. Communication multidocuments.

- Communication Web sockets. API et protocole.

*Travaux pratiques : Mise en œuvre et comparaison des différents protocoles C/S.*

### 5) Gestion du glisser/copier

- Mécanismes du glisser/copier (Drag'n'Drop).

- API de manipulation du glisser/copier.

- L'attribut draggable.

- Propriété de comportements.

- Les événements.

- Possibilités et limites.

- Transfert d'un fichier, d'une image par glisser/copier.

*Travaux pratiques : Gestion panier par glisser/copier.*

### 6) Géolocalisation

- Vue d'ensemble de la géolocalisation.

- Données privées.

- Sources d'information de localisation.

- Utilisation de l'API de localisation.

- Respect de la vie privée.

## LES DATES

---

Nous contacter