

Scrum, connaître les concepts essentiels de la méthode agile

Formation en ligne - 1h15

Réf : 4CR - Prix 2024 : 95CHF HT

Ce cours en ligne a pour objectif de vous présenter la philosophie de Scrum et ses concepts essentiels. Il s'adresse aux décideurs, chefs de projet, membres d'une équipe Scrum souhaitant mettre en place ou travailler avec la méthode agile Scrum. La pédagogie s'appuie sur un auto-apprentissage séquencé par actions de l'utilisateur sur l'environnement à maîtriser.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Identifier l'intérêt d'implémenter Scrum dans une organisation agile

Connaître les origines et principes de Scrum

Identifier les différents rôles au sein d'une équipe Scrum et savoir la constituer

Utiliser les objets qui facilitent la conception d'un produit

Connaître les événements qui rythment la production de valeurs

Développer des produits innovants qui répondent aux besoins clients

PÉDAGOGIE ET PRATIQUES

Une évaluation tout au long de la formation grâce à une pédagogie active mixant théorie, exercice, partage de pratique et gamification. Un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation est diffusée au format SCORM (1.2) et accessible en illimité pendant 1 an.

ACTIVITÉS DIGITALES

Démonstrations, cours enregistrés, partages de bonnes pratiques, quiz, fiches de synthèse.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 11/2023

1) Comprendre l'intérêt de SCRUM

- Répondre à un environnement complexe et en perpétuel changement.
- Livrer rapidement des produits exceptionnels.
- Limiter les risques.
- Conclusion.

2) Connaître les principes de Scrum

- Introduction à la philosophie de Scrum.
- Les premières méthodes industrielles.
- Les origines de Scrum.
- La position de Scrum dans l'univers agile.
- Les apports de Scrum.
- Scrum est-elle une méthode ou une philosophie ?

3) Constituer une équipe Scrum

- La Scrum Team, une trilogie au service des clients.
- Les valeurs de l'équipe.
- Le Product Owner.
- Les développeurs.
- Le Scrum Master.

PARTICIPANTS

Décideurs, chefs de projet, membres d'une équipe Scrum ou toute personne souhaitant mettre en application ou travailler avec la méthode agile Scrum.

PRÉREQUIS

Aucune connaissance particulière.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui ont conçu la formation et qui accompagnent les apprenants dans le cadre d'un tutorat sont des spécialistes des sujets traités. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

La progression de l'apprenant est évaluée tout au long de sa formation au moyen de QCM, d'exercices pratiques, de tests ou d'échanges pédagogiques. Sa satisfaction est aussi évaluée à l'issue de sa formation grâce à un questionnaire.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices, études de cas ou présentation de cas réels. ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une attestation de fin de formation est fournie si l'apprenant a bien suivi la totalité de la formation.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- L'équipe, le cœur de Scrum.

4) Créer un produit avec Scrum

- L'introduction à la gestion de produit Scrum.
- Les trois objets au service de la valeur.
- Les engagements Scrum.
- Le Product Backlog.
- Le Sprint Backlog.
- L'incrément.
- La synthèse.

5) Rythmer la production de valeurs avec Scrum

- L'introduction au cycle de production Scrum.
- Le Sprint.
- Le Sprint Planning.
- Le Daily Scrum.
- Les sessions de Backlog Refinement.
- La Sprint Review.
- La Sprint Retrospective.
- La synthèse.